PlayStation
TOMB RAIDER 2
トゥームレイダー2
Victor

はじめに

このたびは株式会社ビクターインタラクティブソフトウエアのプレイステーション用ソフト「トゥームレイダー2」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
ゲームを始める前に、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は大切に保管してください。

INDEX

ゲームを始める前に …… 2
メインメニュー …… 2
ゲーム内メニュー …… 4
ゲーム画面の見方 …… 6
レイラの家 …… 7
コントローラの説明 …… 8
アイテム一覧 …… 11
敵キャラクター …… 12
ゲーム内のオブジェクト …… 13
ゲームの攻略法（レベル1 万里の長城） …… 15
攻略本／ファンブックのご紹介 …… 20

For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 1ブロック
SLPS 01200

このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

ストーリー

伝説によると「サイアン」の短剣を自分の心臓に突き刺した者は、
ドラゴンの強大な魔力を得るという。
古代中国の皇帝は、この伝説の魔力を保持し、
その結果、彼の率いる軍隊は中国全土にその覇権を拡大していった。
多くの者が彼の力に屈するなか、チベットの僧は勇敢にも皇帝に立ち向かい、
遂にその魔力の秘密を探り出し、「サイアン」の短剣を皇帝の心臓から抜き取った。
そして２度と同じ災禍を起こさぬために
チベットの僧は万里の長城奥深くその剣を封印した。

時は移り、この伝説の短剣を手に入れようとするグループが現れた。
そのなかに女性冒険家レイラ・クロフトもいた。

短剣探しの冒険は短剣が封印されているという万里の長城から始まる…

ゲームを始める前に

本製品は、攻略を進める途中でゲームの進行をメモリーカードにセーブすることができますが、１つのメモリーカードにつき一箇所しかセーブできません（新しい情報を上書き、更新する形をとっております）。ゲームの進行途中どこでもセーブを行うことができますが、セーブ場所の選択もゲーム攻略の一つの手段となっております。
例えば、ゲームオーバーの直前にセーブをしてしまったら、そのステージの最初からやり直しになってしまいますので、注意が必要です。

また、ゲームを攻略する上で、円滑なアクション操作が鍵となりますので、初めてゲームをなされる方は、メインメニューより「レイラの家」を選んで操作練習を行うことをお勧めします（P7を参照）。

メインメニュー

各メニューでは方向キー左右で項目選択・×ボタンでセレクト（決定）・△ボタンでキャンセルとなります。

GAME

×ボタンでパスポートを開き、方向キー左右で項目を選択します。

●ロード

メモリーカードにセーブされたデータをロードします。ゲームを進めて行くと各レベルごとにセーブファイルができ、好きなところからロードできるようになります。また、一番最新の現在位置は“つづき…”と表示されています。

● 新しいゲーム

新しいゲームをはじめます。

● セーブ

現在の位置や状態をメモリーカードにセーブします。
上書きするか否かを決めてからセーブしてください。

レイラの家

ゲームの練習モードです。
練習をつんで快適にレイラを操れるようになると、さらにゲームが楽しくなります。
(P7参照)

コントローラ

コントローラの設定をかえることができます。5種類の操作方法の中から、一番操作しやすいものを選択してください。
方向キー左右で操作方法を選択します。

(注意)
本解説書中では初期設定(デフォルト)のコントローラ設定で各操作の説明をしています。

スクリーン調整

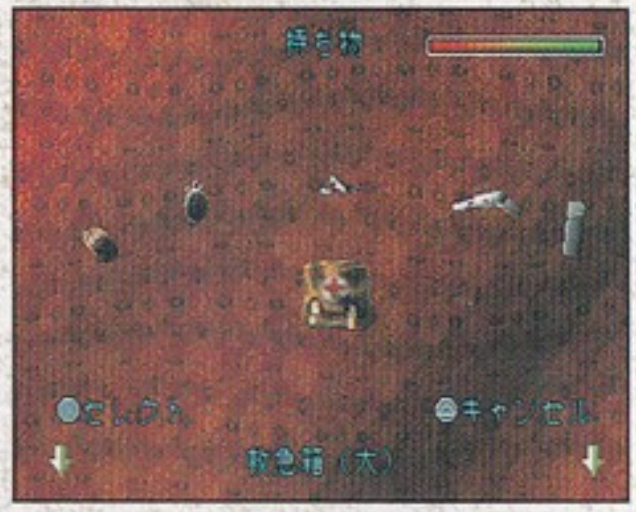
テレビに映し出される、ゲーム画面の表示位置を調整することができます。
方向キーで上下左右に表示位置を調整します。

サウンド

音楽、効果音のボリューム調整を行うことができます。
方向キー上下で項目を選択し、方向キー左右で音量を調整します。

ゲーム内メニュー

ゲーム内メニューでは、アイテムの使用や確認、武器の交換、オプション設定、ゲームのセーブやロードを行うことができます。



各メニューでの操作

方向キー左右：項目選択
×ボタン　　：セレクト（決定）
△ボタン　　：キャンセル
方向キー上下：武器類・アイテム・システムのセクションの切替え

◆持ち物メニュー

方向キー左右 で各アイテムを選択し、×ボタンで決定します。

◇ストップウォッチ（ステータス）

レベル内での経過時間や取得した隠しアイテム等を表示します。

◇武器

レイラが取得した各武器類を表示し装備することができます（P11参照）。

◇救急箱（大・小）

レイラの体力を回復します（P11参照）。

◆アイテムメニュー

持ち物メニューから、方向キー上で表示できます。
ゲーム中に取得した重要なアイテム（鍵など）が表示されます。
鍵穴などの前で×ボタンを押した際にも表示されます。

◇鍵

×ボタンで鍵を使用できます。

◆オプションメニュー

持ち物メニューから、方向キー下で表示できます。

◇パスポート

セーブ：現在のゲーム状態をメモリーカードにセーブします。

（注意）攻略を進める途中でゲームの進行をメモリーカードにセーブすることができますが、1つのメモリーカードにつき一箇所しかセーブできません（新しい情報を上書き、更新する形をとっております）。ゲームの進行途中どこでもセーブを行うことができますが、セーブ場所の選択もゲーム攻略の一つの手段となっております。例えば、ゲームオーバーの直前にセーブをしてしまったら、そのステージの最初からやり直しになってしまいますので、注意が必要です。

ロード：以前、セーブされたデータをロードします。

◆ステータス

各面の終了時にプレイヤーの成績を表示します。

◇所要時間

レベル終了に要した所用時間です。

◇隠しアイテム

隠しアイテムの発見数です。

◇敵処理数

敵を倒した数です。

◇弾薬使用量

武器の使用量です。

◇HIT／MISS比

ヒット率です。

◇救急箱使用回数

救急箱の使用回数です。

◇探索距離

レベル攻略に要したレイラの歩行距離です。

隠しアイテム

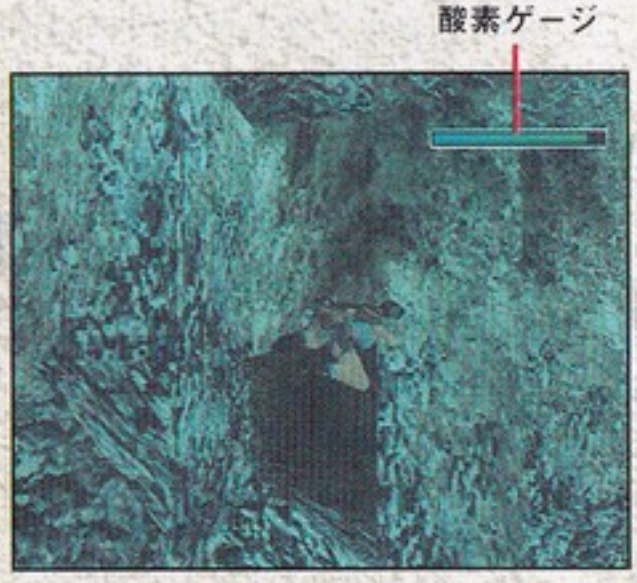
各ステージに写真のようなアイテムが3つ隠されています。
ゲーム進行上は特に必要ありませんが、全部探すことができるでしょうか？

ゲーム画面の見方

レイラが敵に襲われたり、高い所から落ちるとダメージを受け、このゲージが減ります。全ての体力がなくなるとゲームオーバーです。
体力が減ってしまった場合、救急箱で回復することができます。

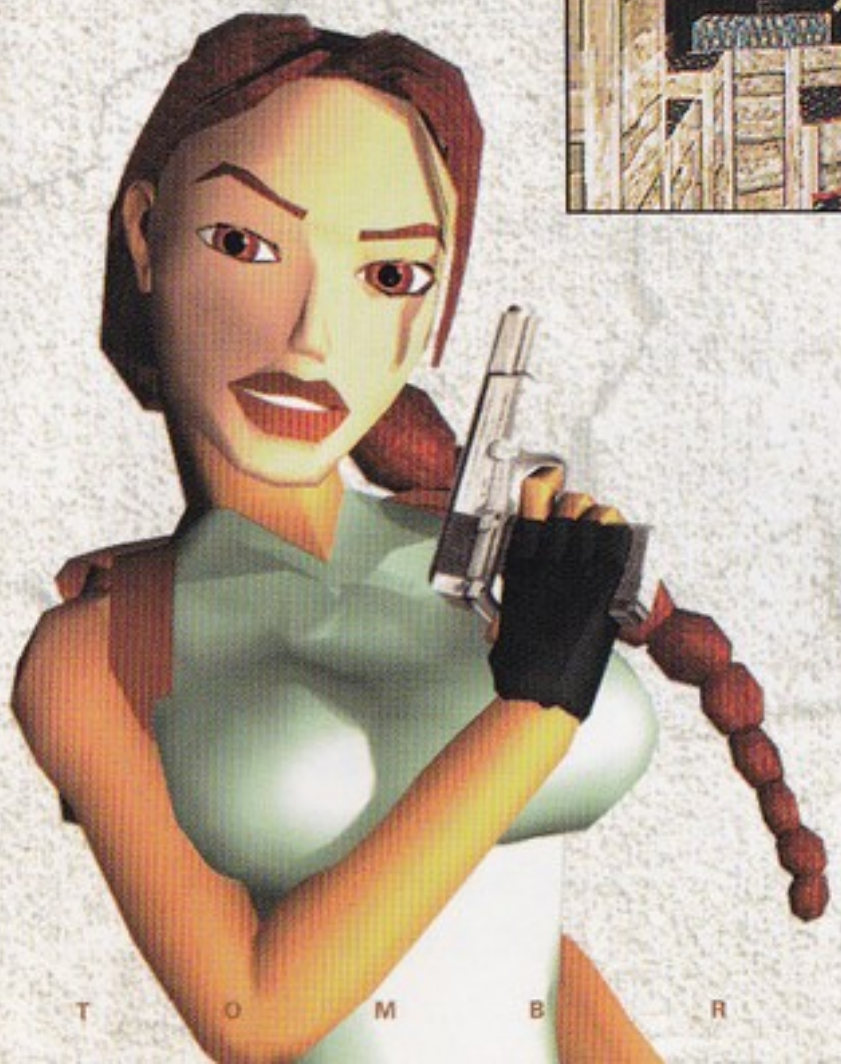
体力ゲージはダメージを受けたとき、銃をかまえたときに表示されます。

水の中に入ると、酸素ゲージが表示されます。水中にいる経過時間とともに減っていき、酸素ゲージが尽きてしまうと体力が減り始めます。酸素ゲージは水から出ると回復しますが体力ゲージは回復しません。

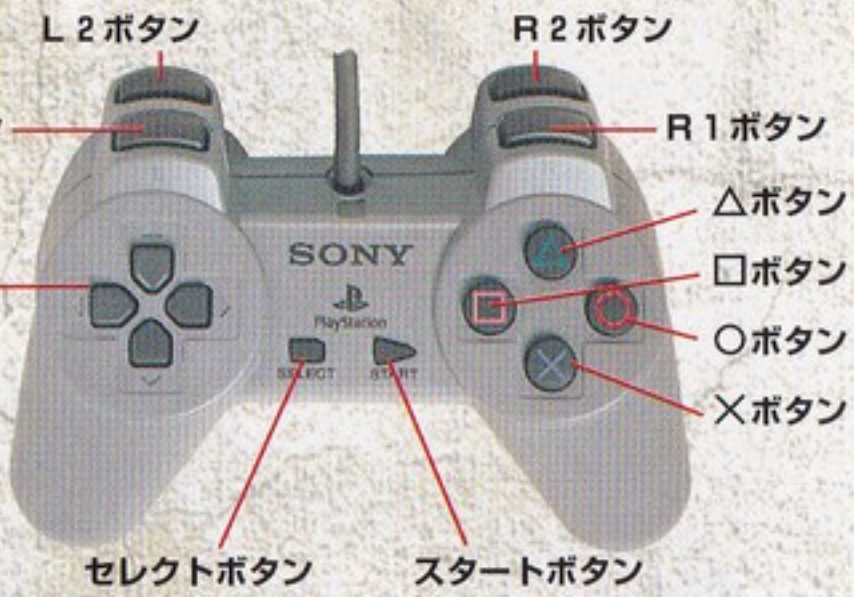


レイラの家

レイラの家では、ゲーム中に必要な基本的な動作の全てを練習することができます。
ゲームを攻略するためには、これらの動作を無理なくできるよう練習しておくことをお勧めします。



コントローラの説明



通常時

前進　　：方向キー上
後退　　：方向キー下
左右に向く：方向キー左 右
前転　　：○ボタン
ジャンプ　：□ボタン
アクション：×ボタン
　箱や石などを押す／引く
　レバーやスイッチなどを操作する
　アイテムなどを拾う
　鍵などの重要なアイテムを使う
　天井や崖のふちにつかまる
あたりを見る　：L1ボタン＋方向キー
トーチを使う　：L2ボタン
歩く　　：R1ボタン＋方向キー
左右に平行移動　：R2ボタン＋方向キー
ポーズ　　：スタートボタン
プレイメニュー表示：セレクトボタン

攻撃時

基本的には通常時の操作と同じですが、×ボタンの動作のみ変わります。銃を構えた状態で敵を射程に捕らえると、照準をロックします。

銃を構える･しまう：△ボタン
撃つ　　：×ボタン

水中

向きを変える：方向キー
泳ぐ　　：□ボタン＋方向キー
キックターン：○ボタン
上陸　　：上陸する岸の正面を向き、×ボタン＋方向キー上

乗り物　乗る　：×ボタン＋方向キー上

降りる：□ボタン＋方向キー左右

加速　：乗った状態で、×ボタン＋方向キー上

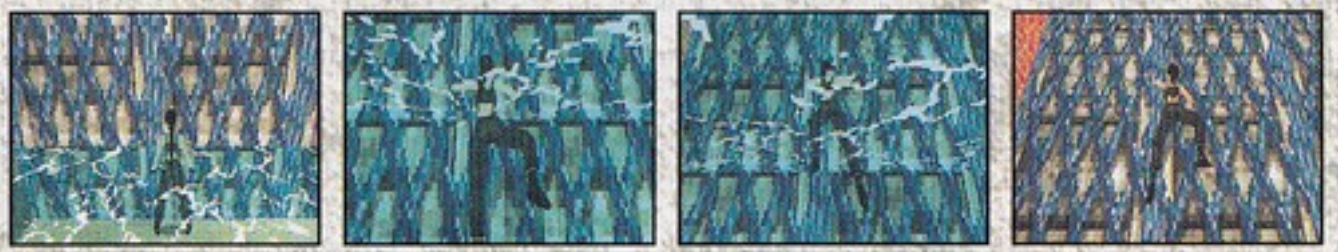
（注意：加速中に障害物にぶつかるとダメージを受ける場合があります）

方向キーだけで行うことができる操作は通常時と同様です。

【キー併用によるアクション】

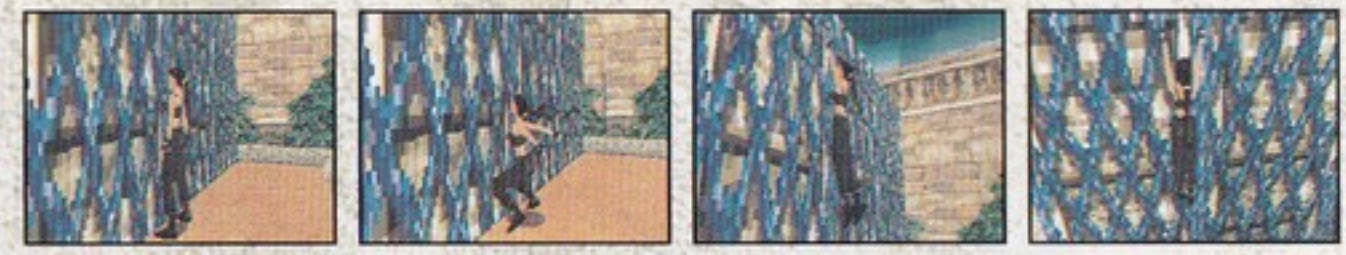
登る：　登れる場所で、×ボタンを押し続けながら方向キー 上

×ボタンを押し続けながら方向キー 左 右 で横移動



つかまる：つかまれる場所で×ボタンを押し続けながら方向キー 上

後ろに下がりながら×ボタンを押し続け、また、ジャンプ中に×ボタン押し続けでつかまれる所もあります。登っている、または、つかまっている最中に×ボタンを放すと下方向に落ちてしまいます。



前ジャンプ：□ボタンを押したすぐ後に方向キー上

ランニング･ジャンプ：前進中に□ボタン

（崖のふちからランニング･ジャンプをする場合、ふちまで歩いて近づき、後退したところから前進を始めると飛びやすいです。）

ジャンプ→つかまる　：ジャンプ中に ふちに手が届くところで×ボタン

前ジャンプ中に方向転換：前ジャンプをしたすぐ後に○ボタン（または方向キー下）

後ジャンプ中に方向転換：後ジャンプをしたすぐ後に○ボタン（または方向キー上）

アイテム一覧

ピストル
レイラ愛用の銃です。
弾数に制限はありません。

マグナム
ピストルよりやや強力です。
弾数に制限があります。

マグナム弾薬
マグナムの弾です。

水中銃
水中で使える銃です。

トーチ
暗いところで使用する照明です。

救急箱(小)
レイラの体力を半分回復します。

救急箱(大)
レイラの体力を全回復します。

ストップウォッチ
ゲームプレイ時のステータスなどを表示します。

鍵
各レベルに様々な鍵のようなアイテムが登場します。鍵の形をしていないものもありますので、注意深く探しあててください。

＊鍵を拾ったら、その鍵に一致する鍵穴の前で使用します。鍵穴の正面に立ち、×ボタンを押せば鍵を使用できます。
(P4参照)

敵キャラクター

クモ

暗闇から飛び掛かってくる毒グモ。
足元に近寄られるとなかなか手強い敵です。

カルト教団信者

物陰や遠くから銃を撃ってきますので要注意です。飛び回りながら戦えば、多少弾に当たらずにすみます。

カラス

鋭いくちばしで空から追撃してくるカラスを倒すには、できる限り大きく動き回りましょう。

サメ

海中を泳ぎ回っている巨大なサメ。気をつけないと一噛みで食われてしまうことも…

トラ

大型で鋭い牙をもつ虎は距離を置いて確実に倒しましょう。

ドーベルマン

カルト教団信者たちに飼い慣らされたドーベルマンは凶暴です。一噛のダメージは大きいので、距離を置いて倒しましょう。

ゲーム内のオブジェクト

スイッチ・レバー

×ボタンを押し、下に下げると扉が開き、上げると元に戻ります。スイッチやレバーを操作するには、それらの正面に立ち、×ボタンを押します。×ボタンを押すごとにレバーが上下(スイッチがON／OFF)します。レバーを下げると扉が開き、上げると元に戻すことができる場合が多いようです。

石・木箱

大きな石や、木箱を動かすことによって新たな展開が....
石の前で×ボタンを押し続けると石に手をかけます。その状態のまま方向キー上で押し、方向キー下でひきます。
＊レイラの足元や大きな石などが置かれた場所が、平らでない場合は、押したり引いたりできない場合があります。

壊れる床

踏むと壊れる床の下は、果たして奈落の底か、新たな道か？
緊張を余儀なくされる瞬間です。

鍵穴

ゲーム中には一般的な鍵穴、カード錠、その他様々な形のものが登場します。鍵穴などの正面で×ボタンを押すと“重要なアイテム”メニューが開き、そこから鍵の種類を選択して使用してください。

＊鍵と鍵穴が一致しない場合は何も起こりません。

トラップ

足払い

暗がりに光でる刃。
タイミングを計って飛び越えてください。

岩

轟音と共に落ちてくる巨大な岩。
レイラを待つのは、死かそれとも....。
素早い判断と的確なアクションが要求されます。

針

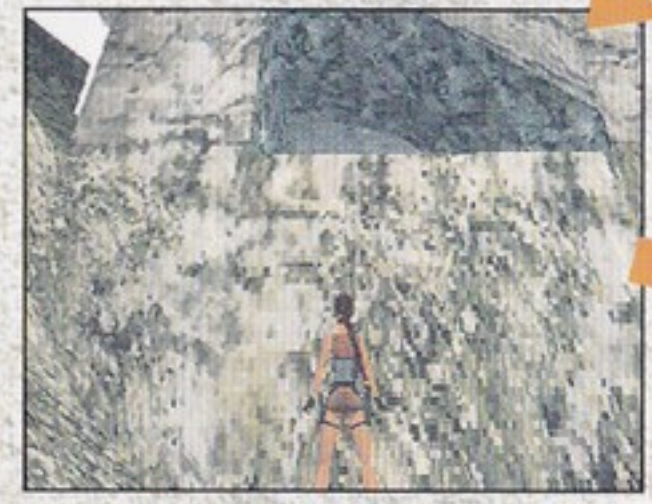
地面から伸びる巨大な針は、レイラの体力を一瞬にして奪い取ります。穴や踏むと壊れる床の下などに仕掛けられている場合が多いので、注意して進みましょう。

＊針の突き出た床を進む場合、歩いて通過すればダメージを受けません。

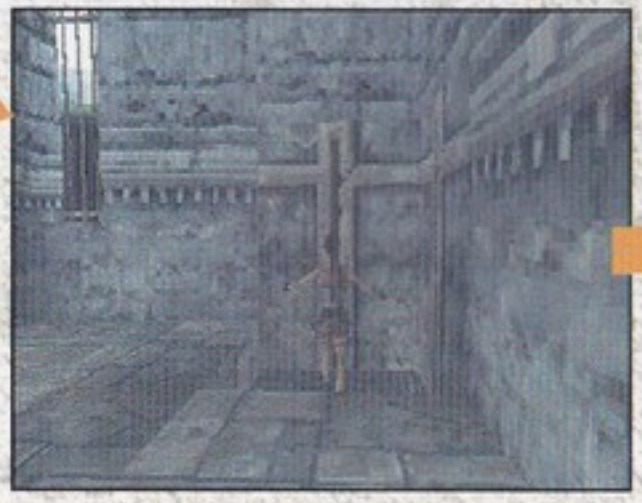
ゲームの攻略法（レベル1万里の長城）

降り立った地点からひたすら真っ直ぐ走り、
水場の奥の壁をよじ登れ！

道なりにどんどん上がっていくと
（上空から見た図）

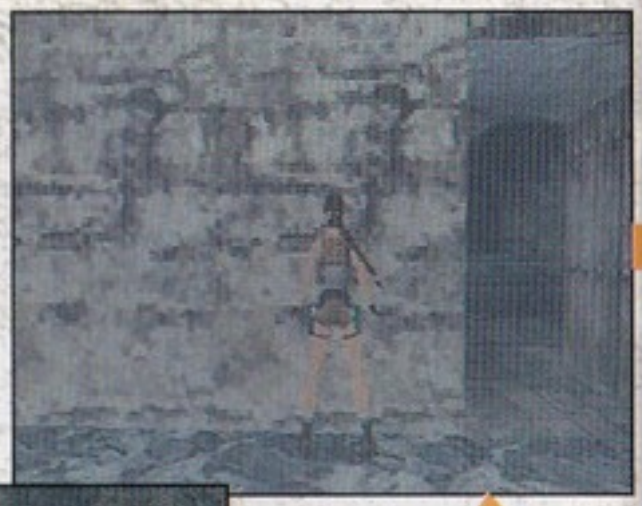


山の上に穴が？



スイッチか？ うぁー

水中でゲットした
鍵を使う

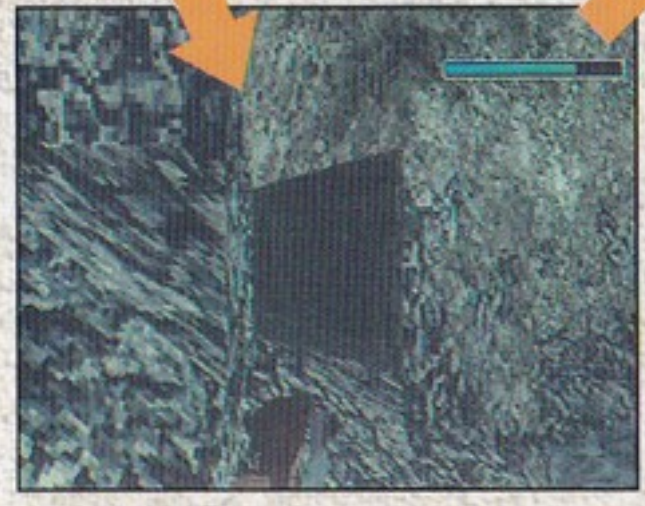


でぃやー！

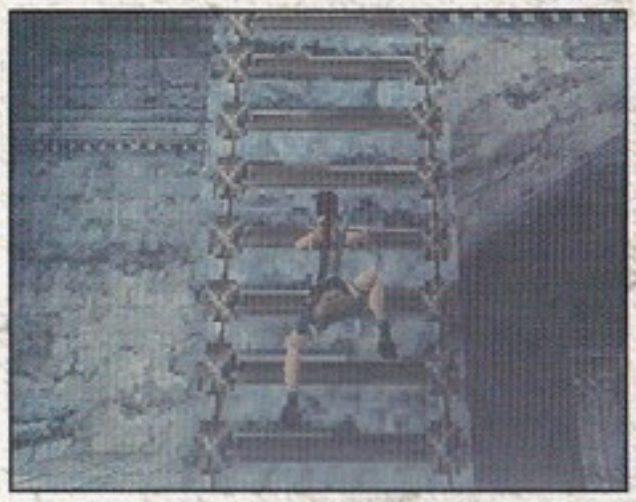
どうやら、長城のてっぺんから
飛び降りるようだ

もう一度、

落ちたところ散策してみると…



水中にも洞窟？
何やら光るものが？



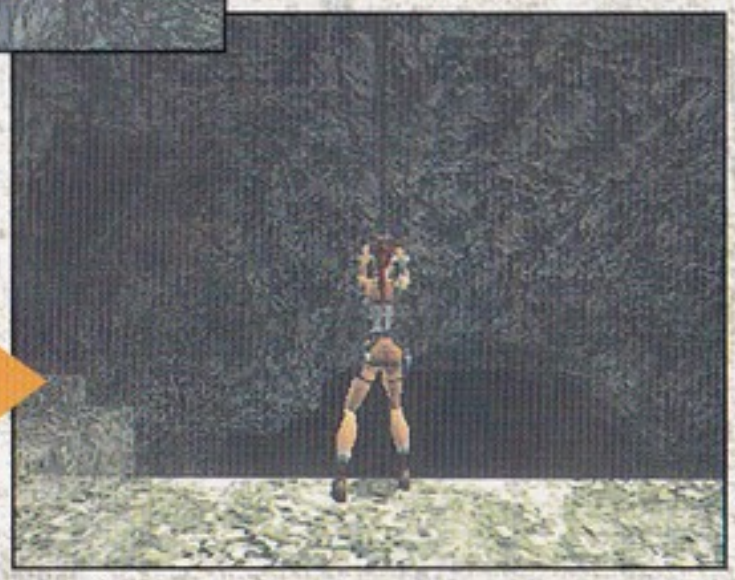
何やら階段らしきものを上り…

じゃまな石を、ふっーんぐっ

そうか、
上に逃げれば…

長城の上へ

落ちる床はトラップとは限らない！



×ボタンを押して… ヒューーイッ！

S T A F F

Original Development By CORE DESIGN LIMITED.

Executive Producer :	Jeremy H. Smith
	Adrian E. Smith
Producer :	Troy Horton
Lead Programmer :	Gavin Rummery
Programmers :	Andrew Howe
	Jason Gosling
Animators :	Stewart Atkinson
	Joss Charmet
Level Designers :	Neal Boyd
	Heather Gibson
FMV Sequences :	Peter Barnard
	David Reading
Additional Artwork :	Peter Duncan
	Richard Morton
	Lee Pullen
	Andy Sandham
	Christian Russel
Music & Sound Effects :	Nathan McCree
Script :	Vicky Arnold
Testers :	Darren Price
	Jamie Morton
	David Ward
	Hayos Fatumbi
	Tiziano Cirrilo
	Paul Fields
Special Thanks :	Judith Gibbins

Japanese Team

Executive Producer : Harunobu Komori
Producer : Atsushi Okabe
Masato Mizushima
Director : Masahiko Yoshizawa
Assistant Director : Ryoshu Funaoka
Inazou Urano
Additional Japanese Programming : Ryoshu Funaoka
Marketing : Koki Minami
Syuichi Kobayashi
Ryutaro Sasaki
Yae Uchida
Artwork : Kunio Kyoya
COMIX BRAND
Chiho Tomita
Special Thanks : Andrew Thompson (Core Design)
Sue Stanier (Core Design)
Masaya Imoto (Discipline)
Chiyo Hirose (Victor Interactive Software)
Sarnin Dx. (murmur's Group)
Koji Yamamoto (murmur's Group)
Tomomi Abe (murmur's Group)
Gaku Sato (Victor Entertainment)
Japanese Voice : Atsuko Tanaka
Mitsuru Ogata
Naoki Bando
Toru Okawa
Tomohisa Aso
Recording co-ordination : Tohokushinsya Film Corporation

＜ご注意＞

本体、付属品をふくめて、お客様の責任による破損・紛失などに対する、修理・交換は一切行っておりません。
また、ゲームの進め方や攻略法に関するお問い合わせには、一切お答えできません。故障・不具合についての問い合わせは、祝祭日をのぞく月曜から金曜までの午後３時から６時まで、次の電話番号で承ります。
故障のお問い合わせ：０３－３４０６－９１３３

攻略本／ファンブックのご紹介

ファミ通責任編集
「トゥームレイダー2 レイラズ ファイル」

●「トゥーム2」攻略のすべてがここに集結!

'98年1月下旬発売予定／価格未定
発行：株式会社アスキー　発売：株式会社アスペクト
問い合わせ：03-3299-1493（株式会社アスペクト）

「トゥームレイダー2 完全攻略ガイド」
―電撃PlayStation特別編集―

●マップ、ルートの見やすい大判!!

好評発売中!／1,200円＋税（予価）
発行：メディアワークス　発売：主婦の友社
問い合わせ：03-5280-7550（営業部）

「トゥームレイダー2 パーフェクトガイド」

●全マップ完全公開！すべての謎を解き明かす!

'98年1月末発売予定／1,200円（予価）
発行：ソフトバンク株式会社
問い合わせ：03-5642-8101（販売局）

「トゥームレイダー2 ナビゲーションブック」

●全ステージ解説からレイラの魅力までを完全網羅!

'98年1月下旬発売予定／価格未定
発行：（株）ソニー・マガジンズ
問い合わせ：03-3234-6860

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

コントローラ操作表

通常時

前進　：方向キー上
後退　：方向キー下
方向転換　：方向キー左 右
前転　：○ボタン
ジャンプ　：□ボタン
アクション　：×ボタン
　箱や石などを押す／引く
　レバーやスイッチなどを操作する
　アイテムなどを拾う
　鍵などの重要なアイテムを使う
　天井や崖のふちにつかまる
あたりを見る　：Ｌ１ボタン＋方向キー
トーチを使う　：Ｌ２ボタン
歩く　：Ｒ１ボタン＋方向キー
左右に平行移動　：Ｒ２ボタン＋方向キー
ポーズ　：スタートボタン
プレイメニュー表示：セレクトボタン

攻撃時

銃を構える･しまう：△ボタン
撃つ　：×ボタン

水中

泳ぐ　：□ボタン＋方向キー
キックターン：○ボタン
上陸　：上陸する岸の正面を向き、×ボタン＋方向キー上

乗り物

乗る　：×ボタン＋方向キー上
降りる：□ボタン＋方向キー左右
加速　：×ボタン＋方向キー上

SLPS 01200

© & TM 1997 CORE DESIGN LIMITED ©1998 Victor Interactive Software Inc.
"PlayStation" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.

株式会社ビクター インタラクティブ ソフトウエア
ビクターソフト本部
〒150東京都渋谷区渋谷3-9-9東京建物渋谷ビル8F
ゲームの内容に対する電話でのご質問は一切応じられませんのでご了承ください。　TEL.03-3406-9133